

競技規定

【内容】 FIDODARTSを使用したオンライン対戦となります。

FIDOカードを1枚使用します。カードネームをペアの名前でお願いします。

例) タナカ/スズキ ※名字だけで構いません

【ダーツ】 選手は使用するダーツを各自用意すること。

使用するダーツは長さ30.5cm未満、重さ50g以内とする。

【設定・試合開始について】 **※一部ルールを変更する場合がございますので大会前に必ず確認してください。**

- ① 該当試合になりましたら、大会事務局より連絡があります。
- ② マシン設定でONLINE対戦・501 Best of 3LEG を選んでいただきチーム名のFIDOカードを通してください。
- ③ 待機画面で指定された対戦相手を選択・待機してください。
※待機しても対戦相手が見つからない場合は大会事務局まで連絡してください。
- ④ ゲーム開始 ※各Legゲーム設定が必要となります※
 - ・オンライン対戦・501は1本ずつ点数が減っていくモードになります
 - ・同店舗の対決の場合、通常の501を選択してください。

【先攻後攻の決定】 1LEG目開始前にミドル(コーク)画面が出てきます。

先攻後攻は入替です(1LEG目先攻であれば2LEG目は後攻です) ※負け先攻ではありません。

ミドル(コーク)で勝利したプレイヤーが1LEG目と3LEG目が先攻になります(3LEG目のミドル(コーク)はありません)

・ミドル(コーク)を行う際は、それぞれ1本ずつダーツを投げ、中心に近い方が先攻となります。

※ブルに入る入らないかわからずブル中心からの距離で判定します。

・ミドル(コーク)の順番は事務局から流れてくる対戦表の上のプレイヤーが先に投げてください。

※ミドル(コーク)画面には自分側が先の表示が出てしまうので注意お願いします。

・制限時間内にミドル(コーク)を行ってください。

・同店舗対決の場合、50点・25点・アウトで判断してください。

※アウトの場合のみ刺さったダーツを抜かず、目測距離で判断してください。

それでも判断付かない場合はミドル(コーク)の順番を入れ替え、アゲインしてください。

※50点 or 25点の場合は抜いてから次の方が投げてください。25点同士であれば距離に関係なくアゲインです。

【投げる順番について】 **試合中LEGごとに投げる順番(ファーストとセカンド)は変更できません。※別試合では変更OKです。**

【マシン操作について】 ・必ずダーツを抜いてから、プレイヤーチェンジボタンをおしてください。

【点数について】 ・自身がダーツを抜くまでに抜けたもの刺さらずに反応した場合無効になります。

・その場合、マシン操作にて修正してください。

【誤反応について】 ・マシン操作にて修正してください。

・点数の修正は、必ず、ダーツを抜く前に行ってください。

【勝敗決定について】 ≧501ゲーム (※15ラウンド)

先に0(ゼロ)にした場合。

※ 15ラウンドでフィニッシュできなかった場合 ※

ミドル(コーク)勝負で近い方が勝利になります。

【先攻後攻の決定】と同じような画面に切り替わります。

【結果報告について】 ・試合終了後、勝者チームの店舗は、大会事務局まで報告してください。

【マシントラブルについて】 ・ゲーム中マシンが故障した場合、そのレッグ再試合となります。

【注意事項】 ・悪質な遅延や行為、相手を挑発する行為等大会事務局の指示に従わない場合、

失格となる場合がございます。

・その他本大会への参加がふさわしくないと主催者が判断した場合、ご参加をお断りする場合がございます。

・不正等が発覚した場合、失格となります。

・状況によっては、エリアでの開催を中止する場合がございますので、ご了承ください。

【その他】 ・主催者は、本イベント時に撮影された肖像権について、後に印刷物および映像として、

本人の承諾なしに使用する権利を有します。

・大会要項・競技内容の変更がある場合がございますので、大会前に再度ホームページにてご確認ください。