

# 競技規定

【内容】 FIDODartsを使用したオンライン対戦となります。  
・参加者の方は登録されたFIDOカードもしくはアカウントが必要となります。  
トーナメント参加者は登録名をカタカナ\_フルネームに変更してください。 例> ヤマダ タロウ

【ダーツ】 選手は使用するダーツを各自用意すること。  
使用するダーツは長さ30.5cm未満、重さ50g以内とする。

【距離】 ボードまでの距離は237cm

【トーナメント中の練習について】 トーナメントが開始しましたらゲームはおこなわないでください。  
※空投げはOK

## 【設定・試合開始について】

- ① 該当試合になりましたら、大会事務局より連絡があります。
- ② マシン設定でONLINE対戦・501を選択していただきFIDOカードを通す。
- ③ 待機画面で待機してください。  
※待機しても対戦相手が見つからない場合は大会事務局まで連絡してください。
- ④ 対戦の選択は、トーナメント表でナメエが上(もしくは左側)に記載してある方が対戦相手を選択してください。
- ⑤ ゲーム開始 ※各Legゲーム設定が必要となります※
  - ・オンライン対戦・501は1本ずつ点数が減っていくモードになります
  - ・同店舗の対決の場合、通常の501を選択してください。
  - ・同店舗で試合する場合、各レッグじゃんけんコイントスで先攻を決めてください。
- ⑥ フィニッシュの際は、ダーツを抜かずスタッフに報告し、確認してもらってください。  
※スタッフは確認後、対戦相手に合図をして、次のレッグをスタートしてください。
- ⑦ ④からの繰り返し。

【先攻後攻の決定】 準々決勝まで・・・先攻・後攻の決定方法は各Legランダムで決定いたします。 ミドル(コーク)は行いません。  
※同店舗で試合する場合、各レッグじゃんけんコイントスで先攻を決めてください。  
準決勝・決勝戦・・・1レッグ目はコークにて決定いたします。 投げる順番は、トーナメント表でナメエが上(もしくは左側)に記載してある方が先に投げてください。以降、入れ替えとなります。

【マシン操作について】 ・必ずダーツを抜いてから、プレイヤーチェンジボタンをおしてください。  
※フィニッシュ及びゲームが終了した際は、ダーツは抜かずそのままにして下さい。設定はスタッフが行います。

【点数について】 ・自身がダーツを抜くまでに抜けたもの刺さらずに反応した場合無効になります。  
・その場合、マシン操作にて修正してください。

【誤反応について】 ・点数の修正は、スタッフが行いますので、ダーツを抜かず速やかにスタッフに報告してください。

【勝敗決定について】 >>501ゲーム (※ラウンドリミットなし)  
①先に0(ゼロ)にした場合。  
※フィニッシュ及びゲームが終了した際は、ダーツを抜かずスタッフ報告し確認してもらってください。

【結果報告について】 ・試合終了後、対象店舗は必要事項を記入し、大会事務局まで報告してください。

【マシントラブルについて】 ・ゲーム中マシンが故障した場合、そのレッグ再試合となります。

【注意事項】 ・第三者からのアドバイスは禁止です。  
・悪質な遅延や行為、相手を挑発する行為等大会事務局の指示に従わない場合、失格となる場合がございます。  
・その他本大会への参加がふさわしくないと主催者が判断した場合、ご参加をお断りする場合がございます。  
・不正等が発覚した場合、失格となります。

【その他】 ・主催者は、本イベント時に撮影された肖像権について、後に印刷物および映像として、  
当人の承諾なしに使用する権利を有します。  
・大会要項の変更又する場合がございますので、ホームページ又はFACEBOOKにてご確認ください。

主催:  FELIX  
CORPORATION

協賛:  FIDODARTS

 TARGET

 8