# 競技規定

#### 大会概要

FIDODARTSトーナメントシステムを使用したスティールダーツのトーナメントです。

#### 参加選手条件

以下の条件に該当する選手は、このプログラムに参加する事ができます。

- ・満20歳以上
- ・FIDODARTS 01 (0I/D0) Rating16.99 【PPR:55.64】以下であり、且つFIDOアプリに反映されていること。
- ・店舗参加条件4名/店舗まで。 ※選出方法は各登録店舗によって異なる※
- ・ルールに従い競技すること。
- ・撮影された肖像権について、後に印刷物等に、当人の承諾なしに使用することを承諾できること。

# レーティング上限

·FIDODARTS 01 (01/D0) Rating16.99 【PPR:55.64】以下の方が参加可 ※申込時点※ HP参照

#### 試合形式

・オープンシングルス ≫501 (オープンイン/ダブルアウト) ≫Best of 3Legs (2Leg先取) ≫ラウンドリミット15ラウンド ≫ゲーム代: 200円/Leg

#### 勝利条件 ≫①先に点数を0にした選手

②規定ラウンド内にフィニッシュできなかった場合、ミドルで中心に近い選手の勝利 となります。(46投)

※投げる順番は対象Legの順番で投げてください。

※ミドル(コーク)については下記を参照ください。

# トーナメント方式

# シングルエリミネーション

### カードネーム

・試合開始前に、アプリのトーナメント表の番号とカタカナの名前に変更してください。

## 変更例≫ 5 フィド タロウ

## 試合開始について

- ※アナウンスにつきましてはLINEを使用して行います。 ①アナウンス用LINE ②結果報告用LINE
- ・スタッフから対戦の案内があった場合、開始時間・対戦相手を確認してください。
- ・開始前の練習は2スロー(6本)でお願いします。
- ・対戦順番になりましたらマシンの【Official】》【TOURNAMENT】》【MACH】にて待機してください。
- ・誤反応の修正・次のLegへの移行は審判、確認の上おこなってください。
- ・オッキの後端から投げる。それよりも左右両側に出て投げる場合にはオッキ又はスローラインの延長線上より 後ろからは認めます。

ダーツボードの中心からスローラインまでの対角線の長さは2930mmとする。対角線の長さは、誤差±10mmまで認められる。

- ・試合中トラブルが発生し中断した場合は、審判に状況を伝え、大会事務局迄報告してください。
  - ※審判の指示に従わない、故意に中断し試合進行を遅らせたと大会事務局が判断した場合、 大会事務局は対象選手を追放する権利を持つ。

### ゲームの先攻/後攻 ミドル(コーク)について

- ・トーナメント表にてNO・対戦相手・ショップを事前に確認してください。
- ・マシンにて投げる順番が決定します。
- ・ゲームの先攻後攻は、ミドル(コーク)にて中心に近い選手が先攻となります。【Simple Cork】 ※ブルに入る入らないかかわらずブルの中心からの距離で決定いたします。
- ・中心に近い位置に投げた選手が先攻となり、1Legめ先攻、2Leg目後攻、3Leg目先攻となります。

注意: 2LEG目は負先ではございません。

## 【同店舗対決の場合】

上記同様の操作にて試合してください。

#### 【n01LIVE使用の場合】

- ・ミドル(コーク)は、インブル、アウターブル、ブル以外で判定します。
- ・お互いインブル、アウターブル、ブル以外に刺さった場合、順番をいれかえ再度ミドルを行ってください。 ※優先順位:インブル > アウターブル > その他

#### スコアについて

- ・ボードにダーツが刺さっているもの及び刺さっている点数が有効となります。
- ・誤反応が起こった場合、選手は速やかに審判に報告してください。
- ・誤反応又はダーツが抜けた場合はスコア修正を行ってください。修正はマシン操作で行ってください。

# 先攻後攻について

- ・必ずマシンで決定した選手から投げてください。
- ・選手の順番になりましたら、残りのダーツを投げてから、『点数修正』にて3投の点数を入れてください。 ※例(1投目を投げて気が付いた場合)
  - ①1投目はそのままボードに刺したままにしておく
  - ②本来の選手の順番になったら残り2投を投げる
  - ③3投の点数を『点数修正』で入力する

# マシントラブル

- 1【停電・マシントラブル等でゲームの中断した場合】
  - ・マシンを再起動し、再度システムに入り直してください。
  - ・中断した状態より再開となります。
- 2【トーナメントシステムトラブル場合】
  - ・通常のオンライン対戦を使用して行います。
  - ・ミドルはトーナメント表、上記記載の選手から投げてください。
- 3【急遽マシンが起動しない・OFFLINEの場合】
- ・急遽マシンが作動しない場合、オフライン状態になった場合、n01トーナメントシステムの【n01LIVE】を使用します。スコア入力は審判が行ってください。

n 01URL >> https://nakka.com/n01/menu/

nakka .com

※トラブルが起こった場合速やかに運営事務局に報告の上、指示に従ってください。

# 審 判

- ・大会事務局が指定した選手は審判をしていただく場合がございます。
- ・1試合に対し、1名の審判を配置してください。
- ・審判は、選手よりFIDOカードをあずかり、マシン操作、反応の確認、スコアの記入を行ってください。

### 【下記手順にて行ってください】

- 1.トーナメント表 (n01) にて対戦相手を確認し、以後マシン操作して開始してください。 【OFFICIAL】≫【TOURNAMENT】≫【MACH】にてログインしてください。
- 2. 誤反応が出た場合、スコア修正のポップを対戦相手に見せ、スコアの修正を行ってください。
- 3. フィニッシュの際は目視で確認してください。その際審判が確認するまで選手にダーツに触れさせないでください。
- 4. スタッツは毎レッグごと記録してください。
- 5. 試合が終わったら店舗スタッフに終了したことを報告してください。
  - a. その他詳細につきましては運営スタッフにご確認ください。

# ドレスコード

- ・Tシャツ・ポロシャツ可
- ・露出が多い服装はご遠慮ください。
- ・長ズボン(ジーパン・スカート等可) ※短パンなどはご遠慮ください。
- ・サンダル・クロックス・ハイヒールなど足が保護できないものは禁止。

# 注意事項

- ・【ONE80】リフレックスポイント/・リフレックスコンバージョンポイントにつきましてはマシンの特性上、使用を禁止させていただきます。
- ・運営の妨げとなりますので練習でゲームすることは禁止とします。
- ・第三者からのアドバイスは禁止です。
- ・指定時間に会場にいないなどの悪質な遅延行為、相手を挑発する行為等大会事務局の指示に従わない際には、失格となる 場合がございます。
- ・審判の指示に従わない、故意に中断し試合進行を遅らせたと大会事務局が判断した場合、大会事務局は対象選手を追放する権利を持ちます。
- ・その他本大会への妨害、参加がふさわしくないと主催者が判断した際には、ご参加をお断りする場合がございます。 ※デフォルトになった場合、参加費の返金は行いません。

# その他

- ・主催者は、本イベント時に撮影された肖像権について、後に印刷物および映像として、当人の承諾なしに使用する権利を 有します。
- ・本イベントで使用している画像・動画等の無断での複製・転載を禁止します。
- ・店舗様には運営協力及びマナーの確認等ご協力をお願いいたします。
- ・不正等発覚の際は以後の参加をお断りさせていただく場合がございます。

主催: 株式会社 メインイベント