

# トーナメントの流れ

## ラウンドロビン

- ・ ラウンドロビンの試合は、各ラウンドロビン表に記載されたボードを使用し、指定された順番で進行します。
- ・ 自身が試合を行うラウンドロビン表のパートとボードナンバーは、受付でお渡しするロスターカードに記載されていますので必ずご確認ください。
- ・ **ラウンドロビン表に記載されている情報（レーティングなど）に誤りがある場合は、1試合目が開始する前にコントロールまで申告してください。**  
**※1試合目が開始した後の申告は受け付けられません。**
- ・ 参加者の方は試合開始前にボード前の机に置いてあるラウンドロビン表で、対戦の順番と相手を確認してください。
- ・ 試合の順番になっても相手チームが現れない場合は、お近くのスタッフへお知らせください。
- ・ **参加者の方は試合終了後、ラウンドロビン表に勝敗と個人のレーティングを必ず記入してください。**  
**※各チームは記入された結果に間違いがないか、必ず確認してください。**
- ・ ラウンドロビン表にレーティングを偽って記入した場合はデフォルト処分となります。
- ・ 次の試合を行うチームは、ボード前で待機してください。
- ・ ラウンドロビン表に記載された試合が全て終了したら、最終試合の勝者はラウンドロビン表をコントロールへ提出してください。
- ・ コントロールはラウンドロビン終了後、サンドバックキングの検証を行います。

## 決勝トーナメント進出条件および順位決定方法

- ・ 各ラウンドロビンの上位チームが決勝トーナメントへ進出します。  
**※進出するチーム数はトーナメントごとに異なります。**  
3チーム or 4チームラウンドロビンの場合：上位2チームが決勝トーナメントへ進出  
5チーム or 6チームラウンドロビンの場合：上位3チームが決勝トーナメントへ進出  
**※4～6チームラウンドロビンのゲームフォーマットで、キャンセル等により3チームラウンドロビンに変更された場合は、試合数が少なくなるため同じ相手と2回対戦します。**
- ・ 順位の決定方法：試合の勝利数 > 得失レグの差 > 直接対決の結果 > カウントアップで対決  
**※以下の場合「直接対決の結果」に関わらずカウントアップで順位を決定します。**
  - ・ 直接対決を行っていない
  - ・ 3チーム以上が「得失レグの差」まで並んだ

## 決勝トーナメント（シングルエリミネーショントーナメント）

- ・各ランク内の予選が終了した後、決勝トーナメントが開始されます。
- ・参加者の方は予選の試合が終了するまで、イベント会場内で待機をお願いします。
- ・決勝トーナメント直前のキャンセルなどによる順位の繰り上げは行いません。
- ・ゲームフォーマットは予選ラウンドロビンと同様です。
- ・決勝トーナメントの組み合わせは、各ラウンドロビンの順位によって、規定のトーナメントポジションに振り分けられます。

### 試合の進行手順

- ・決勝トーナメントの開始がアナウンスされたら、速やかにコントロールへお越しください。
- ・参加者の方はコントロールにてマッチカードを受け取り、チームIDとボードナンバーを確認して、指定のボードまで移動してください。
- ・マッチカードが発行された際のアナウンスは、チームIDでお呼び出しいたします。
- ・両チームが指定のボードに集まったら、お互いのマッチカード/ロスターカードに記載されたパート/チームID/ボードナンバーを確認し、試合を開始してください。
- ・両チームが揃ってからの練習は、各チームで2スロー（6投）までです。
- ・試合に勝利したチームは、チームIDをお互いのマッチカードに記入してください。記入後、両チームのマッチカードをまとめて、速やかにコントロールへ提出してください。
- ・マッチカードは必ず両チームの合意を得て記入し、お互いに内容を確認してください。

### デフォルト（失格）について

- ・3回目の呼び出し（最終コール）から5分以内にコントロールへお越しただけない場合はデフォルトとなります。
- ・運営事務局の指示に従わない、または試合の続行が不可能と判断された場合はデフォルトとなり、以降の試合結果も全てデフォルトとして処理いたします。