

競技規定

受付

- ・ 参加者は、受付でロスターカードを受け取ってください。
- ・ アフタヌーンセッションの受付は、アナウンス後に開始いたします。

ソフトダーツ

使用マシン : PHOENIXDARTS

先攻/後攻の決定方法

- 1レグ目：じゃんけんコークで先攻/後攻を決定してください。
 - 2レグ目：1レグ目で負けたチームが先攻となります。
 - 3レグ目：じゃんけんコークで先攻/後攻を決定してください。
- ※Choiceの場合は先攻/ゲームのどちらかを選択してください。

ゲームルール

- ・ ラウンドリミット
 - 301 : 10ラウンド
 - 501 : 15ラウンド
 - 701 : 15ラウンド
 - S.CRICKET : 15ラウンド
- ・ 01ゲーム
 - 先に残りの点数を0にしたチームが勝利です。
 - どちらも0にできなかった場合は残りの点数に関わらず、コークで勝敗を決めてください。
 - ※コークは対象レグの先攻チームから行ってください。
- ・ クリケットゲーム
 - 獲得点数が多いチームの勝利です。
 - 同点の場合はコークで勝敗を決めてください。
 - ※コークは対象レグの先攻チームから行ってください。

使用マシン : FIDODARTS

D-TOUR ARENAへご出場の方は、別途ホームページをご確認ください。

URL : https://www.da-topi.jp/d-tour_2024/arena/



先攻/後攻の決定方法

両チームのチームレーティングの差（HPに記載）に応じて、レーティングが低いチームは全ラウンドで先攻となります。
※上記の場合、ミドルは行いません。

1レグ目：じゃんけんミドルで先攻/後攻を決定してください。

以降のレグは、レグの勝敗に関わらず、先攻/後攻を入れ替えながら進行してください。

2レグ目：1レグ目で後攻だったチームが先攻となります。

3レグ目：2レグ目で後攻だったチームが先攻となります。

ゲームルール

・ ミドル

ダーツボードの中心に向かってそれぞれ1本ずつダーツを投げ、中心に近い方が先攻です。

両者がインナーブルもしくはアウターブルに刺さった場合、またはアウターブル外側リングからの距離を判断できない場合は、ダーツを抜き再投してください。

※ゲームフォーマットがPRO501の場合は、マシンのミドル機能（REGULAR MIDDLE）を使用します。

・ 01ゲーム

先に残りの点数を0にしたチームが勝利です。

どちらも0にできなかった場合は残りの点数に関わらず、ミドルで勝敗を決めてください。

※ミドルは対象レグの先攻チームから行ってください。

試合中の注意事項

- ・ 試合前の練習スローは2スロー（6投）までです。
- ・ ダブルスのゲーム中にファースト/セカンドの入れ替えは出来ません。
- ・ 誤反応の修正はダーツがボードに刺さった状態で、両チームの同意のもと行ってください。
※ダーツが刺さった時に表示されたスコアが、実際に刺さっているエリアと異なる場合にスコアの修正が可能です。
- ・ ダーツがボードに弾かれた場合
ソフトダーツ：マシンの反応を優先してください。
スティールダーツ：弾かれたダーツのスコアは無効となります。
- ・ 試合中の第三者からのアドバイスは禁止です。
- ・ マシントラブルや誤操作があった場合は、対象レグから再試合をお願いします。
※両チームの同意が得られた場合は、中断した際の点数を再現して再開することができます。
- ・ スローラインの両端より外側からスローする場合は、スローラインの延長線上より後ろからスローを行ってください。
- ・ スローラインより前に足が出た状態でスローを行うことは出来ません。
- ・ 3投目を終えるまで、両足はスローラインを越えてはいけません。

その他

- ・ 試合を行っている隣の空き台での練習は禁止です。
- ・ 参加者は会場内のアナウンスならびにお呼び出しがあった際には、早急にご対応をお願いします。
- ・ 報告などが無い状態で、アナウンス等に従わない場合はデフォルトとなります。
- ・ ミスに乗じた歓声や過剰な応援は、相手チームや他の試合への妨害になるためお控えください。
- ・ 相手が構えているときの妨害行為は禁止です。
- ・ 運営事務局の指示/注意に従わない参加者は、デフォルトとなる場合があります。
- ・ 参加者がデフォルトとなった場合、以降のゲーム結果は全て「0-2」の不戦敗で処理されます。
- ・ 服装について、運営事務局が安全性や試合の進行に問題があると判断した場合は、お声掛けさせていただきます。
- ・ サンドルなど足の指が露出する靴は、落としたダーツ等で怪我をする恐れがありますので、着用をお控えください。
- ・ HPや大会資料に記載のない事象が発生した場合は、状況を確認した上で運営事務局が対処を決定いたします。