

【参加条件】

- ・ 事前にPHOENIXリーグ専用カードを所持および会員登録していること
※購入はこちら»<https://www.tito-shop.com/product/detail/oc-phx-000-2080305003713>
- ・ 本イベントルールを遵守できること

【チーム編成】

- ・ 各チームは、4名以上6名以下で編成してください
- ・ 試合は出場する4名の合計レーティングが49.99以下になるようにオーダーを組んでください
- ・ レーティングは、フェニックスカード(PHOENicA)またはPHOENIXDARTSアプリに表示されているものを基準とします。
- ・ 大会中はエントリー申請時点のレーティングを使用します。

【大会形式】

■ 予選ラウンドロビン

- ・ 各グループは3～4チームで構成されます
- ・ 各試合において5LEGを全消化します
- ・ 各グループの上位2チームが決勝トーナメントへ進出となります
- ・ 順位決定は、以下の順で判定されます
トータルポイント > 勝利試合数 > 直接対決の結果
- ・ 専用サイト上の順位表示と実際の結果が異なる場合がございますのでご注意ください

■ 決勝トーナメント方式

- ・ シングルエリミネーション方式で実施します
※3位決定戦あり
- ・ 各試合は、3LEG先取により決着となります

【ゲーム内容】

- ・ 1試合は5LEGで構成され、オーダーは4名編成とします
- ・ 各試合ごとに参加者の方の変更は可能ですが、チームレーティングの上限49.99以下を遵守してください
- ・ 全LEGにおいて、ハンディキャップは適用されません

■ LEG構成

1. シングルス 501 (OI/OO) ※ファットブル
2. シングルス STANDARD CR.
3. シングルス STANDARD CR.
4. シングルス 501 (OI/MO) ※ファットブル
5. ガロン 701 (OI/OO) ※ファットブル

各LEG 15ラウンド・2クレジット・1ポイント

※店舗のマシン設定に関わらず、ゲーム料金は200円となります

- ・ シングルスの出場は、1名につき1ゲームまでとします
- ・ LEG5のガロンは、LEG1～4に出場した4名で編成してください

【先攻・後攻の決定】

- ・ 全LEGにおいて、先攻・後攻はマシンによる自動コイントスにて決定されます
- ・ コークはおこないません

【勝敗決定方法】

■ 01ゲーム

- ・ 設定されたラウンド内で終了した場合：スコアを先に0にしたチームが勝利
- ・ 設定ラウンド内で終了しなかった場合：よりスコアが0に近いチームが勝利
※上記が同点の場合：対象LEGで先攻だったチームを勝者とします

■ クリケットゲーム

- ・ すべてのナンバーをクローズし、かつ得点が高いチームが勝利
- ・ 得点が同点の場合：下記の順で勝者を決定します
MPRが高いチーム > 対象LEGで先攻だったチーム

【オーダー登録】

- ・ 試合開始前に、専用サイトにてオーダーを確定してください
- ・ 登録されていないPHOENIXリーグ専用カードを使用することはできません
- ・ チームに所属するすべての参加者は、自チームのオーダー入力が可能です
- ・ オーダー確定後に出場が不可能となった場合、該当試合は不戦敗となります
- ・ 試合開始後のオーダー変更は認められません

【試合開始手順】

- ・ すべての参加者は、試合開始時刻までにエントリー店舗へ集合してください
※公共交通機関の遅延等も原則として不戦敗扱いとなります
- ・ ラウンドロビン表でID、対戦相手、ショップを事前に確認してください
- ・ 試合開始やその他のアナウンスは、すべてLINEグループで行います
- ・ 進行状況により試合開始が遅延する場合がございます
- ・ 事務局から対戦の案内が届いたら、開始時間と対戦相手を確認してください
- ・ 開始時間発表後は、マシンでのゲームプレイを控えてください
- ・ 各試合の5分前までに、チームオーダーの登録を完了してください
- ・ 各試合前には、必ずチームオーダーの登録とマシンでのチェックイン操作を実施してください
- ・ チェックインは、チームメンバーのいずれか1名がカードを所持していれば可能です。

【試合進行中の注意事項】

- ・ すべての判定はマシンの反応を優先とします
※マシンに反応しなかったダーツはスキップされ、投げ直しはできません
- ・ 通常の40秒ルールは適用されません
- ・ ダーツ1本あたり25秒の制限時間を設け、超過した場合はMISS扱いとなります
- ・ チームメンバーが遅刻した場合、到着するまで、そのメンバーが出場しているLEGは不戦敗として処理します。

【マシントラブル時の対応】

- ・ マシンを再起動し、ゲームを再開してください
※復旧後は、リジューム機能により試合を途中再開できます
- ・ ゲームの継続が困難になった場合は、速やかにコントロールへご連絡ください
- ・ マシントラブル後、30分以内に復旧が見込めないと判断された場合、当該試合を無効試合とし、再試合は行いません

【注意事項】

- ・ 大会概要やルールに変更があった場合は、PHOENIX ONLINE TEAMSのホームページで随時更新されます
- ・ 試合開始時間は厳守してください（遅延は対戦相手のご迷惑となります）
- ・ 試合順の変更は認められておりません
- ・ トラブルが発生した場合は、必ず事務局までご連絡ください
※試合を続行し終了した場合は、試合成立とみなし、その後の対応はいたしません
- ・ PHOENIXリーグ専用カードはご本人のみ使用可能です
※他者による代理出場は禁止です
- ・ 通信状況が著しく不安定な店舗については、運営判断により除外される場合がございます
- ・ 撮影した写真や動画は、ホームページやSNS、印刷物などに使用される場合があります
- ・ 本イベントで使用する画像・動画の無断複製・転載は禁止です
- ・ 違反行為の発覚や事務局の指示に従わない場合は、出場をお断りします
- ・ 競技規定に記載のない事象が発生した場合は、運営事務局が判断します

【禁止行為】

- ・ 試合当日にPHOENIXリーグ専用カードを所持していない場合は失格となります
- ・ 第三者からの助言は禁止です
- ・ 妨害行為が認められた場合、今後の大会参加は禁止とさせていただきます
- ・ 不正や違反が確認された場合、大会の参加は禁止となります
- ・ 失格・参加禁止の場合、エントリーフィー等の返金は一切ありません
- ・ 不戦敗となった場合、参加費は返還されず、スコアは0-5として処理されます

【試合開始予定時刻】

ラウンドロビン 第1試合 11:00

ラウンドロビン 第2試合 12:00

ラウンドロビン 第3試合 13:00

決勝トーナメント 1回戦 14:30

※以下の試合は進行状況により、開始時間を決定いたします