

1. 参加条件

- ・ FIDOアプリにて、01（OI/DO）レーティングが反映されていること
- ・ 本イベントルールを遵守できること
- ・ 違反行為の発覚や事務局の指示に従わない場合は、出場をお断りします
- ・ 撮影した写真や動画は、ホームページやSNS、印刷物などに使用される場合があります

2. FIDOアプリの使用について

- ・ 本イベントに参加するには、FIDOアプリへの登録が必要です
- ・ 未登録の場合は参加できません

3. 大会形式

- ・ シングルエリミネーション方式（3位決定戦あり）
- ・ ダブルス 501（OI/DO）15ラウンド
 - ・ シンプルミドル（中心からの距離で判定）
 - ・ オートハンデあり
 - ・ 決勝/準決勝/3位決定戦：BEST OF 5LEGS（3LEG先取）
 - ・ 上記以外の試合：BEST OF 3LEGS（2LEG先取）

4. 試合開始手順

- ・ トーナメント表でID、対戦相手、ショップを事前に確認してください
- ・ 試合開始やその他のアナウンスは、すべてLINEグループで行います
- ・ 事務局から対戦の案内が届いたら、開始時間と対戦相手を確認してください
- ・ 開始時間発表後は、マシンでのゲームプレイを控えてください
- ・ 開始時間になったら、マシンのメインメニューから【OFFICIAL】≫【TOURNAMENT】≫【MATCH】を選択し、チェックインを行ってください
- ・ チェックインの際、カードをタッチした順番でファーストとセカンドが決まります。必ずエントリー時の順番どおりにチェックインしてください。

5. 試合進行中の注意事項

- ・ 練習：開始時間以降、試合台での練習は2スロー（6本）まで
- ・ オッキ：ダーツボード中心からオッキ後端までの対角線の長さは2934mm（±10mm許容）
 - ・ ダーツはオッキの後端から投げる
 - ・ 左右端から出て投げる場合、オッキの延長線上の後方に立つこと
- ・ 大会中、ファーストとセカンドを入れ替えることはできません

6. ミドル

- ・ シンプルミドル（ボード中心からの距離で判定）
- ・ 投げる順番はマシンの指示に従ってください
- ・ ミドルの勝敗はマシンによって決定されます
 - ・ 1Leg目が先攻のチームは、奇数Legが先攻となります

7. スコア

- ・ 有効なスコア：ボードに刺さったダーツの点数が有効となります
 - ・ マシンのチェンジボタンを押す前に抜けたダーツの点数は無効です
- ・ スコア修正
 - ・ 誤反応やダーツが抜けた場合は、店舗スタッフが緑ボタンを押して修正してください
 - ・ フィニッシュ時に誤反応があった場合は、速やかに緑ボタンを押してください
 - ・ 次の画面に進むと修正ができなくなるため、注意してください
- ・ 先攻・後攻の間違い
 - ・ 正しくない順番でダーツを投げた場合、マシンの指示に従い、正しい順番でゲームを進めてください

8. マシントラブル

- ・ 試合中の不具合発生時
 - ・ マシンを再起動し、チェックインし直してゲームを再開してください
 - ・ 改善しない場合は事務局へ連絡をお願いします
- ・ トーナメントシステムの不具合
 - ・ 通常のオンライン対戦を使用して試合を実施してください
 - ・ フォーマットやミドルタイプの変更はありません
- ・ トラブル発生時のスコアから再開ができない場合
 - ・ 対象Legの最初から再試合をおこなってください
 - ・ 再開前に2スロー（6本）の練習が可能です

9. ユニフォームガイドライン

- ・ トップス：自由（特定の規定なし）
- ・ ボトムス：足が保護されるロング丈のものを着用してください
- ・ シューズ：指定なし
 - ・ サンドルやヒールなど、足が露出するものは禁止です

10. その他の注意事項

- ・ 大会概要やルール変更
 - ・ 変更があった場合は、FIDO ONLINE DOUBLESのホームページで随時更新されます
- ・ 開催中止・変更の可能性
 - ・ 運営事務局の判断で変更・中止となる場合があります
 - ・ 参加費・交通費等の補償は行いません
- ・ マシン特性上の注意点
 - ・ 「リフレックスポイント」「リフレックスコンバージョンポイント」の使用は禁止です
- ・ 禁止行為
 - ・ 第三者からの助言は禁止です
 - ・ 悪質な遅延・挑発、店舗スタッフ・事務局の指示に従わない行為は失格となります
 - ・ 妨害行為が認められた場合、今後の大会参加は禁止とさせていただきます
 - ・ 不正や違反が確認された場合、大会の参加は禁止となります
 - ・ 失格・参加禁止の場合、エントリーフィー等の返金は一切ありません
- ・ 試合中のトラブル
 - ・ トラブル発生時は試合を中断し、運営事務局に連絡してください
 - ・ 試合を続行し終了した場合は、試合成立とみなし、その後の対応はいたしません
- ・ 本イベントで使用する画像・動画の無断複製・転載は禁止です
- ・ 競技規定に記載のない事象が発生した場合は、運営事務局が判断します