競技規定

【参加資格】

- **運営事務局がオフィシャルショップと認定した店舗およびプレイヤーにのみ、参加資格が付与されます。**
- **事務局が、参加にふさわしくないと判断したチーム/選手/店舗については、参加をお断りする場合があります。**
- **FIDODARTSをオンラインで設置していない店舗は参加できません。**
- **FIDODARTS1台につき、各曜日1チームのみ参加可能です。**
- **1人が参加できるチームは、各曜日1つまでです。**

【使用機種】

FIDODARTS

【対象年齢】

満18歳以上

※20歳未満の方は、店内で喫煙可能な店舗での参加はできません。キャプテンが責任を持って管理してください。

【参加申込手続き】

① 参加の申し込みは専用フォームから行ってください。

・新規の場合：「参加申込」を選択してください。

・継続参加の場合：「参加申込（チーム情報継続）」を選択してください。

※「参加申込」の場合、チームは一番下のグループに振り分けられます。

※「参加申込（チーム情報継続）」の場合、前回の成績をもとに参加グループが決定します。

② 参加費は、ホームショップが代表してお振り込みください。

【チーム登録費】

登録費：10,000円/チーム

- 振込先情報は参加申込フォームをご確認ください。
- エントリー時に、振込明細の画像添付が必要です。
- 期日までに振込確認が取れない場合、自動的に参加キャンセルとなる場合があります。
- 振込手数料は申込者負担となりますので、ご了承ください。
- 請求書の発行や発送は行いません。

【試合形式】

- ラウンドロビン形式（ホーム＆アウェイ方式）で実施します。
  ※すべての試合はオンライン対戦のため、ホームショップで行われます。
- 試合日程は運営事務局が決定します。
  ※ロビンのチーム数に応じて、形式が変更される場合があります。
- 試合のフォーマットは、Leg制またはSet制です。

【フォーマット】

通常リーグ・入替戦

・月曜/水曜リーグ：15Legs

・火曜/木曜リーグ：7Sets

【シーズン期間】

約3か月

※参加チーム数やディビジョン数によって変動する場合があります。

【チーム編成】

・ チームは４名以上で編成してください。
※試合に出場する選手は、FIDO DARTSアプリまたはFIDO CARDが必要です。

【ディビジョン編成】

・ 前シーズンの結果に基づいて入替戦を実施し、グループの昇格/降格を決定します。
※入替戦に出場予定のチームが辞退した場合でも、他のチームが繰り上げで参加することはできません。
・ グループはS→A→B→Cの順で編成されます。
※シーズン終了時点でグループSの1位チームには、チャンピオンシップ出場権が与えられます。
・ 前回とは異なる曜日で参加申込をした場合、「チーム情報継続」を選択しても新規扱いとなり、下位グループからのスタートになります。

・ **新規チーム**
新たに参加するチームは、一番下のグループに振り分けられます。
・ **チームの消滅**
前シーズンに参加せず、消滅したチームがある場合は、既存のチームを順次繰り上げてグループを再編します。

【メンバー登録】

・ 参加メンバーは、FIDOアプリ内のLeagueName/RealNameをカタカナフルネームに変更してください。
・ チーム名とメンバーの名前、FIDOアプリIDを事務局に報告してください。（申請フォームまたは公式LINE経由）
・ 対象シーズン中、同曜日に登録されていないプレイヤーは、追加メンバーとして登録可能です。
※追加メンバー登録は専用フォームから行ってください。

【試合時間】

試合開始≫20:30 ～
※祝前日および祝日は試合を開催しません。

【試合の延期・遅刻】

・ 対戦相手に連絡し、必ず試合日の2日前までに専用フォームから延期申請を行ってください。
※2日前までに延期の連絡や申請がなかった場合、そのチームはデフォルト扱いとなり、相手チームには勝ち点2を含むポイントが与えられます。
・ 延期を申し出たチームは、新たな試合日を決定し、相手チームの同意を得た後、事務局に新たな試合日を報告してください。
※新たな試合日はシーズン最終日の翌週までの期間内（どの曜日でも可）で設定してください。
・ 期間内に試合が行われなかった場合、延期を申し出たチームがデフォルト扱いとなり、相手チームには勝ち点2を含むポイントが与えられます。
・ 試合前日または当日に、店舗のマシン運用状況に依存しないマシントラブルが発生し、試合を実施できない場合は、特例としてシーズン最終日の翌週に延期されます。
・ 開催期間中、3度デフォルトとなったチームはペナルティとして、3度目以降の試合は全てデフォルトとなります。
※対戦相手の店舗が営業時間外などで連絡が取れない場合も関係なくペナルティ対象となります。連絡の際は店舗の営業時間などを考慮して、ペナルティ対象にならないよう注意してください。
・ 開始時間(20:30)を過ぎる場合は事前に対戦相手へ連絡してください。連絡なしで開始時間から10分経過しても試合を開始できない場合、遅れたチームは不戦敗となります。

【ディビジョン順位の決定方法】

ディビジョン順位は、以下の順番で決定されます。

1.総合獲得ポイント数

2.試合勝数

3.直接対決結果

4.勝Leg数または勝Set数

5.シーズンレーティング

【ポイント】

- 1Leg/Set勝利ごとに1ポイントが与えられます。
- 最終的に合計ポイントが最も多いチームが勝利となります。
- 勝利チームには勝ち点として2ポイントが加算されます。
- 不戦勝となった場合、全てのLeg/Set分のポイントを取得します。

【試合成立の条件】

- 試合当日、各チームは最低4名以上のメンバーが揃っている必要があります。
- 開始時間を過ぎる場合は、必ず事前に対戦相手へ連絡してください。
  連絡がないまま開始時間を10分超過した場合、不戦敗となります。
- やむを得ない理由で試合ができなくなった場合、速やかに対戦相手および事務局に報告してください。
  ※該当の試合はデフォルト扱いとなり、日程の変更は行いません。

【オーダー】

- 出場制限を守ってオーダーを組んでください。
- FIDOアプリにて試合開始の5分前までに、オーダーを提出してください。
- マシン上でチェックインが完了した後は、オーダーの変更はできません。
- 開始時間を過ぎた場合、オーダーの変更はできませんのでご注意ください。

【試合進行】

- 指定時間になったら、速やかに試合を開始してください。
- マシンのメインメニューから「OFFICIAL」⇒「リーグ」を選択し、チェックインを行ってください。
- 参加メンバーは事前に、専用フォームからメンバー追加を行う必要があります。
- FIDOアプリ内のLeagueName/RealNameが未登録の場合、リーグへの参加はできません。
  ※LeagueName/RealNameの登録は、FIDOアプリ内の「アカウント設定」から行えます。

【試合中の練習】

- リーグ開催店舗に練習台（空き台）がある場合、試合中の選手を除く参加メンバーは練習スローが可能です。
- 各ゲーム開始前（Leg制の場合はLeg開始前、Set制の場合はSet開始前）、該当ゲームに参加する選手の練習は2スローまでとします。

【ミドル】

- 試合の参加者の中から代表者がミドルを行います。
- ミドルを投げる順番はランダムです。マシンの指示に従い、順番を決めてください。
- ミドルは中心からの距離で先攻を決定します。
- ダーツが刺さらなかった場合は、再投となります。

【不正行為】

出場制限を守らなかった場合や、オーダーと異なる選手が出場した場合、そのチームの試合結果は0とします。また、以降のシーズン残り試合は不戦敗とし、試合は行いません。

【ゲームルール】

◆01ゲーム

- **設定ラウンド以内に終了した場合**
  ≫最初にスコアを0にしたチームが勝利となります。
- **設定ラウンド以内に終了しなかった場合**
  ≫ミドルにて勝利チームを決定します。

◆クリケットゲーム

- **設定ラウンド以内に終了した場合**
  ≫すべてのクリケットナンバーをクローズし、獲得点数の高いチームが勝利となります。
- **設定ラウンド以内に終了しなかった場合**
  ≫以下の優先順位で勝利チームを決定します。
  1.獲得点数の高いチーム
  2.MPR（Mark Per Round）の高いチーム
  3.先攻のチーム

【誤反応・点数修正】

- 刺さったダーツのみ有効です。
- ダーツを投げ終わった後、ダーツを抜くまでの間に落下した場合、その落下したダーツに該当する点数は0点（アウトボード）として修正してください。
- 刺さった箇所と違う反応をした場合は、正しい点数に修正してください。
- 誤反応によってゲームが終了した場合は、速やかに緑ボタンを押して修正してください。
- 修正せずに次のLegに進んだ場合、ゲームは成立したものとみなします。
- 誤反応/点数修正については、オンラインでの確認が難しいため、店舗のスタッフまたはチームのキャプテンが責任を持って確認してください。
- 不正が発覚した場合、該当する試合は不戦敗となります。

【マシントラブル】

- マシンが不具合を起こしてゲームを継続できなくなった場合、マシンを再起動して再度チェックインするとゲームが再開されます。
  ※上記の操作を行っても状態が改善しない場合は、事務局へ連絡してください。
- LEAGUEシステムがエラーを起こした場合、通常のオンライン対戦で試合を行うことができるフォーマットに関しては、オンライン対戦で試合を行っていただくことがあります。その場合、対戦結果（リザルト画面）の写真を事務局へ送ってください。
- 通常のオンライン対戦で試合を行った場合、プレイヤーは別紙の記入用紙に試合結果を記入し、画像を事務局にLINEで送信してください。試合結果用紙はシーズン終了まで各店で保管してください。
- 通信状態やマシンの不具合で試合が中断した場合、事務局から該当する試合に関する措置が通知される前に、参加選手が帰宅するなどで試合の続行が不可能となったチームは不戦敗となります。
- リーグ中、どちらかのマシンが故障で使用できなくなった場合、その時点でシステム上に結果が反映されていない試合に関しては後日再試合を行います。
- 再試合を行う期間はシーズン最終試合の翌週までとし、期間内に再試合が行われなかった場合、両チームにその試合のポイントは入りません。

【入替戦・チャンピオンシップの参加資格】

入替戦およびチャンピオンシップには、シーズン中に2試合以上出場した選手のみが参加できます。

【入替戦】

全日程終了後、グループ入替戦を行います。
※詳細は下部の「入替戦について」をご参照ください。

【チャンピオンシップトーナメント】

- 2シーズン終了ごとに、「各曜日のグループS 1位チーム（合計8チーム）」でオンラインによるチャンピオンシップトーナメントを開催します。
- シーズンの結果、グループS 1位チームが重複する場合、2シーズン内で「グループS 2位チームの総合獲得ポイント数の平均（総合獲得ポイント ÷ 試合数）」が高いチームが繰り上がりで進出します。

【注意事項】

- 第三者からのアドバイスは一切禁止です。
- 相手を挑発する行為は禁止です。
- ストロボを使用した写真撮影は禁止です。
- アルコール飲料は節度を持って摂取してください。
- 試合の進行をスムーズにするため、時間厳守でお願いします。
- 他のプレイヤーやスタッフへの配慮を忘れず、リーグ進行に支障をきたす行動は避けてください。
- 試合前後の挨拶と円滑なコミュニケーションを心がけてください。
- 受付期間および入金期日には締め切りがあり、期限を過ぎると参加できません。
- 試合延期が必要な場合は、対戦相手へ早めに連絡し、試合日の2日前までに専用フォームで申請を行ってください。
- 試合時間に遅れる場合や、対戦相手に迷惑がかかる場合は、必ず事前に連絡をしてください。
- 試合順番は事前に決まっており、変更はできませんので、予めご了承ください。
- シーズン中にマシンのシステム変更やルール変更がある場合があります。

関係リンク情報

- **参加申込フォーム（各曜日の申請フォームから申込してください）**

参加申込（月曜）　参加申込（火曜）　参加申込（水曜）　参加申込（木曜）

- **メンバー追加/日程変更 申請フォーム**

追加・日程変更

- **FIDO OFFICIAL LEAGUE専用LINE**

LINE

- **FIDO OFFICIAL LEAGUEホームページ**

公式HP

フォーマット

Leg制

フォーマット		人数	GAME	クレジット	ROUND
1LEG	ダブルス	2	501(OI/DO)	2	15
2LEG	ダブルス	2	クリケット	2	15
3LEG	シングルス	1	501(OI/DO)	2	15
4LEG	シングルス	1	501(OI/DO)	2	15
5LEG	シングルス	1	501(OI/DO)	2	15
6LEG	シングルス	1	501(OI/DO)	2	15
7LEG	トリオス	3	701(OI/DO)	3	20
8LEG	ダブルス	2	501(OI/DO)	2	15
9LEG	ダブルス	2	クリケット	2	15
10LEG	シングルス	1	501(OI/DO)	2	15
11LEG	シングルス	1	501(OI/DO)	2	15
12LEG	シングルス	1	501(OI/DO)	2	15
13LEG	シングルス	1	501(OI/DO)	2	15
14LEG	トリオス	3	701(OI/DO)	3	20
15LEG	ガロン	4	901(OI/DO)	4	20

1人最大出場回数

シングル	2回
ダブルス	2回
トリオス	2回
ガロン	1回

Set制

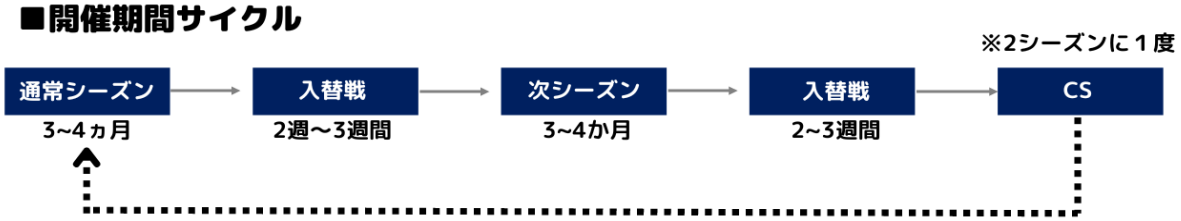
フォーマット		人数	GAME	クレジット	ROUND
1SET	ダブルス	2	501(OI/DO)	2	15
			501(OI/DO)	2	15
			501(OI/DO)	2	15
2SET	ダブルス	2	501(OI/DO)	2	15
			クリケット	2	15
			501(OI/DO)	2	15
3SET	シングルス	1	501(OI/DO)	2	15
			501(OI/DO)	2	15
			501(OI/DO)	2	15
4SET	シングルス	1	501(OI/DO)	2	15
			クリケット	2	15
			501(OI/DO)	2	15
5SET	シングルス	1	501(OI/DO)	2	15
			501(OI/DO)	2	15
			501(OI/DO)	2	15
6SET	シングルス	1	501(OI/DO)	2	15
			クリケット	2	15
			501(OI/DO)	2	15
7SET	ガロン	4	901(OI/DO)	4	20

1人最大出場回数

シングル	1回
ダブルス	1回
ガロン	1回

年間開催スケジュール

■開催期間サイクル



入替戦について

■入替戦対象チーム

※各ロビンの組数は次回参加チーム数によって変更になります

グループS	グループA	グループB	グループC
1位　CS出場権利獲得	1位　昇格→Sへ	1位　S-A入替戦へ	1位　A-B入替戦へ
2位	2位　S-A入替戦へ	2位　A-B入替戦へ	2位　B-C入替戦へ
3位	3位	3位	3位
4位	4位	4位	4位
5位　S-A入替戦へ	5位　A-B入替戦へ	5位　B-C入替戦へ	5位
6位　降格→Aへ	6位　降格→Bへ	6位　降格→Cへ	6位

■入替戦トーナメント表

※トーナメントはグループのチーム数
によって変動する場合があります。

S-A　入替戦トーナメント

グループ S昇格

グループB　1位 | グループS　5位 | グループA　2位

敗退したチームはグループAへ

A-B　入替戦トーナメント

グループA昇格

グループC　1位 | グループA　5位 | グループB　2位

敗退したチームはグループBへ

B-C　入替戦トーナメント

グループB昇格

グループB　5位 | グループC　2位

敗退したチームはグループCへ

■入替戦後のグループ振り分け

※上位グループのチーム数確保の為、昇格チームを運営事務局が決定する場合があります。

グループS	グループA	グループB	グループC
1位　残留	-位　S-A入替戦敗退チーム	-位　A-B入替戦敗退チーム	-位　B-C入替戦敗退チーム
2位　残留	-位　S-A入替戦敗退チーム	-位　A-B入替戦敗退チーム	-位　グループB　6位
3位　残留	3位　残留	3位　残留	3位
4位　残留	4位　残留	4位　残留	4位
-位　グループA　1位	-位　A-B入替戦優勝チーム	-位　B-C入替戦優勝チーム	5位
-位　S-A入替戦優勝チーム	-位　グループS　6位	-位　グループA　6位	6位

FIDO OFFICIAL LEAGUE 結果記入シート

【フォーマット】 15Legs	【開催日】	【店舗名】

・Leg勝敗の項目には、勝利：〇/敗北：×を記入してください。
・勝利チームにはボーナスとして2ポイントが加算されます。
・出場者は、カタカナのフルネームで記入してください。

ホームチーム	合計ポイント	VS	合計ポイント	アウェイチーム
出場者	Leg勝敗	①ダブルス	Leg勝敗	出場者
		501		
出場者	Leg勝敗	②ダブルス	Leg勝敗	出場者
		CRICKET		
出場者	Leg勝敗	③シングルス	Leg勝敗	出場者
		501		
出場者	Leg勝敗	④シングルス	Leg勝敗	出場者
		501		
出場者	Leg勝敗	⑤シングルス	Leg勝敗	出場者
		501		
出場者	Leg勝敗	⑥シングルス	Leg勝敗	出場者
		501		
出場者	Leg勝敗	⑦トリオス	Leg勝敗	出場者
		701		

出場者	Leg勝敗	⑧ダブルス	Leg勝敗	出場者
		501		
出場者	Leg勝敗	⑨ダブルス	Leg勝敗	出場者
		CRICKET		
出場者	Leg勝敗	⑩シングルス	Leg勝敗	出場者
		501		
出場者	Leg勝敗	⑪シングルス	Leg勝敗	出場者
		501		
出場者	Leg勝敗	⑫シングルス	Leg勝敗	出場者
		501		
出場者	Leg勝敗	⑬シングルス	Leg勝敗	出場者
		501		
出場者	Leg勝敗	⑭トリオス	Leg勝敗	出場者
		701		
出場者	Leg勝敗	⑮ガロン	Leg勝敗	出場者
		901		

FIDO OFFICIAL LEAGUE 結果記入シート

【フォーマット】 7Sets	【開催日】	【店舗名】

・Leg勝敗とSet勝敗の項目には、勝利：〇/敗北：×を記入してください。
・勝利チームにはボーナスとして2ポイントが加算されます。
・出場者は、カタカナのフルネームで記入してください。

ホームチーム	合計ポイント		VS	合計ポイント		アウェイチーム
出場者	Leg 勝敗	Set 勝敗	①ダブルス	Set 勝敗	Leg 勝敗	出場者
			501-501-501			
出場者	Leg 勝敗	Set 勝敗	②ダブルス	Set 勝敗	Leg 勝敗	出場者
			501-CRI-501			
出場者	Leg 勝敗	Set 勝敗	③シングルス	Set 勝敗	Leg 勝敗	出場者
			501-501-501			
出場者	Leg 勝敗	Set 勝敗	④シングルス	Set 勝敗	Leg 勝敗	出場者
			501-CRI-501			
出場者	Leg 勝敗	Set 勝敗	⑤シングルス	Set 勝敗	Leg 勝敗	出場者
			501-501-501			
出場者	Leg 勝敗	Set 勝敗	⑥シングルス	Set 勝敗	Leg 勝敗	出場者
			501-CRI-501			
出場者	Leg 勝敗	Set 勝敗	⑦ガロン	Set 勝敗	Leg 勝敗	出場者
			901			

スコアを修正します

FIDO OFFICIAL LEAGUE

マシンを
再起動します

FIDO OFFICIAL LEAGUE