

競技規定

1. 参加条件

- ・ 満16歳 以上
※20歳未満の場合、参加できる店舗には制限があります。
- ・ **本イベントルールを遵守できる方**
 - ・ 違反行為の発覚や事務局の指示に従わない場合は出場をお断りします。
 - ・ 撮影した写真や動画は、ホームページやSNS、印刷物などに使用される場合があります。予めご了承ください。

2. FIDOアプリの使用について

- ・ 本戦に出場するためには、FIDOアプリに本名を登録する必要があります。
未登録の場合は出場できません。
 - ・ **登録方法**
 - 1.FIDOアプリメニューの [Setting] > [Account] をタップ
 - 2.アカウント設定の下部で [Real Name] または [league name] に本名を登録
※**カタカナで登録をお願いします**（姓名の間に半角スペース）
例：ヤマダ タロウ

3. 大会形式

- ・ シングルエリミネーション
※予選のカウントアップランキングによって、トーナメントの配置が決定されます。
- ・ PRO501（15ラウンド）
- ・ **フィニッシュができなかった場合**
46投目でミドルを行い、より中心に近い方が勝者となります。
※対象Legで先攻だった選手が先に投げます。

4. 本戦受付

- ・ 予選で使用したFIDOアプリが必要です。
- ・ FIDOアプリのトップページで本人確認を行います。
アプリネームは事前にトーナメントナンバーとカタカナフルネームに変更し、受付で提示してください。
- ・ 特別な理由（天候や交通の遅延等）がないにもかかわらず、事務局が指定した時間までに受付を完了できなかった場合、いかなる理由でも失格となります。

5. 試合開始手順

- ・事務局から対戦の案内が送られてきたら、開始時間、対戦相手、ミドルの順番を確認してください。
- ・開始時間が発表された後は、マシンでのゲームプレイは控えてください。
- ・開始時間になったら、トーナメント表で上に位置している選手が対戦相手に試合を申し込んでください。

6. 試合進行中の注意事項

・ 練習

開始時間以降、試合台での練習は2スロー（6本）に限ります。

・ オッキ

ダーツボード中心からオッキ後端までの対角線の長さは2934mmとします。

※誤差±10mmまで認められます。

ダーツはオッキの後端から投げてください。

左右両端から出て投げる場合は、オッキの延長線上の後ろから投げてください。

- ・選手は使用中のダーツが使用不可となった場合に備え、必ず予備のダーツを用意してください。

・ トラブル発生時

大会事務局に報告し、指示に従ってください。

- ・試合の結果がコントロールに提出された時点で、その試合は成立とみなします。

※これ以降、試合内容の変更は受け付けません。

7. ミドル

・ ルール

CONNECT：シンプルミドル

ARENA：レギュラーミドル

- ・ミドルの勝敗はマシンによって決定されます。
- ・ダーツがボードに刺さらなかった場合は再投可能です。

8. スコア

・ 有効なスコア

ボードに刺さったダーツおよびその点数が有効です。
マシンのチェンジボタンを押すまでに抜けたダーツの点数は無効となります。

・ スコア修正

誤反応やダーツが抜けた場合は、審判が緑ボタンを押して修正してください。

※修正が終わるまで、ダーツを抜かないでください。

フィニッシュ時に誤反応があった場合は、速やかに【緑ボタン】を押してください。

※次の画面に進んでしまうと、修正ができなくなります。

対戦相手の投げたダーツに誤反応の可能性のある場合、選手は審判に申し立てを行うことができます。

※審判が誤反応と判断した場合は、適切な修正が行われます。

・ 先攻と後攻を間違えた場合

CONNECT :

正しくない順番でダーツを投げた場合、マシンに警告メッセージが表示されます。
その際はマシンの指示に従い、ダーツを抜いて正しい順番でゲームを進めてください。

ARENA :

1Leg目の後攻1投目を投げる前に発覚した場合は、
対象Legを開始時の状態に戻し、正しい順番で以降のゲームを進行してください。
1Leg目の後攻1投目を投げた後に発覚した場合、
それ以降のゲームは入れ替わった順番のまま進行してください。

9. マシントラブル

- ・ 運営事務局に報告の上、指示に従ってください。
- ・ 運営事務局の対応後、トラブル発生時のスコアから再開できない場合は、対象Legの最初から再試合を行います。
※再開前に、2スロー（6本）の練習が可能です。

10. 審判について

- ・ 出場選手に審判をお願いする場合があります。

11. キャンセルについて

- ・ キャンセルは本戦2日前までにエントリー店舗へ連絡してください。
当日キャンセルは本戦会場または運営事務局に直接連絡をお願いします。
- ・ 複数の本戦エリアで予選を行った場合、希望するエリア以外のエントリーをキャンセルしてください。
- ・ キャンセルによる選出者の繰り上げは、確定後には行いません。
- ・ キャンセルした場合、ポイントの付与はありません。

12. ユニフォームガイドライン

・ ドレスコード

トップス：襟付きのシャツ

ボトムス：スラックス

※デニム生地、ハーフ丈、スポーツウェアは禁止です。

シューズ：革靴、スニーカー

※サンダル、ヒール等、足が露出するものは禁止です。

- ・ 帽子、イヤホン、サングラスの着用は禁止です。
※医療器具等、特別な理由がある場合は運営事務局へ事前に報告してください。
- ・ ユニフォームには「D-TOURの スポンサーロゴ」のみ掲載可能です。
※主催者が認めたロゴは例外とします。
- ・ ロゴの掲載場所は自由です。
- ・ 商用ブランドのロゴ、著作権を持つイラスト等の掲載は禁止です。
- ・ 上記以外にも運営事務局が不適切と判断した場合には、
出場をお断りすることがありますのでご了承ください。
- ・ 上記のユニフォームガイドラインは、D-TOUR関連の全てのイベントに適用されます。

13. その他の注意事項

- ・ 大会概要やイベントルールの変更があった場合は、D-TOUR season4のホームページにて随時更新されます。
- ・ 本イベントの開催スケジュールは、運営事務局の判断により中止・変更される場合があります。その場合は、決定次第、速やかにホームページにて発表いたします。
- ・ イベントの開催中止や本戦会場の変更があった場合でも、予選にかかった費用や交通費等の補償はいたしません。
- ・ マシンの特性上、誤反応が発生する可能性があるため、「リフレックスポイント」と「リフレックスコンバージョンポイント」の使用は禁止です。
- ・ 第三者からの助言は禁止とします。
- ・ 悪質な遅延や挑発、審判や大会事務局の指示に従わない行為は失格となります。
- ・ 妨害行為が認められた場合、今後の大会参加をお断りいたします。
- ・ 不正や違反が確認された場合、大会参加を禁止します。
- ・ 何らかの理由で失格や参加禁止となった場合、エントリーフィー等の返金は一切行いません。
- ・ 試合中にトラブルが発生した場合は試合を中断し、運営事務局にご連絡ください。試合を続行して終了した場合は、試合が成立したとみなし、その後の対応はいたしません。
- ・ 本イベントで使用している画像や動画の無断複製、転載は禁止です。
- ・ ホームページや競技規定に記載のない事象が発生した場合は、状況を確認した上で運営事務局が対処を決定いたします。